

GsWeb

OBSAH

1	<u>ÚVOD</u>	1
2	<u>SPUŠTĚNÍ</u>	2
3	<u>ZÁKLADNÍ POPIS PROHLÍŽEČE</u>	3
4	<u>DETAILNÍ POPIS</u>	4
4.1	<u>OVLÁDÁNÍ PLOCHY PROHLÍŽEČE</u>	4
4.1.1	<i>Lupa zvětšit</i>	4
4.1.2	<i>Lupa zmenšit</i>	4
4.1.3	<i>Okno výřez</i>	4
4.1.4	<i>Celek</i>	4
4.1.5	<i>Posun</i>	4
4.1.6	<i>Předchozí pohled</i>	4
4.1.7	<i>Následující pohled</i>	4
4.1.8	<i>Invertovat barvu pozadí</i>	5
4.2	<u>FUNKČNÍ TLAČÍTKA</u>	5
4.2.1	<i>Obnovit pohled načtením dat ze serveru</i>	5
4.2.2	<i>Přidat elementy načtením dat ze serveru</i>	5
4.2.3	<i>Vyvolání okna Vrstvy</i>	5
4.2.4	<i>Vyvolání okna Rastrový podklad</i>	5
4.2.5	<i>Zobrazení informací o elementu</i>	5
4.2.6	<i>Měřit vzdálenost bod - bod</i>	6
4.2.7	<i>Měřit obsah plochy</i>	6
4.2.8	<i>Výběr elementů</i>	6
4.3	<u>DIALOGOVÉ OKNO VRSTVY</u>	7
4.3.1	<i>Dynamická legenda</i>	8
4.3.2	<i>Volby (zaškrťovací políčka)</i>	8
4.3.3	<i>Tlačítka v okně Vrstvy</i>	8
4.3.4	<i>Aktuální vrstva</i>	8
4.4	<u>TEMATIZACE</u>	9
4.5	<u>DIALOGOVÉ OKNO RASTROVÝ PODKLAD</u>	13
4.6	<u>DIALOGOVÉ OKNO HROMADNÝ VYBĚR</u>	13
5	<u>DALŠÍ FUNKCE PROHLÍŽEČE</u>	14
5.1	<u>VRSTVY</u>	14
5.2	<u>PŘEHLEDOVÁ MAPA</u>	14
5.3	<u>AKTIVNÍ SYMBOLOGIE</u>	15
5.4	<u>REDLINING</u>	15
5.5	<u>FUNKCE A NASTAVENÍ</u>	16
5.5.1	<i>Vyhledat text</i>	16
5.5.2	<i>Uložit obrázek jako</i>	16
5.5.3	<i>Změna symbologie vybraných prvků</i>	16
5.5.4	<i>Odečítání souřadnic</i>	18
5.5.5	<i>Zobrazovat měřítko</i>	18
5.5.6	<i>Umístění legendy tematizace</i>	18
5.5.7	<i>Souřadný systém</i>	18
5.6	<u>TISK</u>	19

5.6.1	Tisknout	19
5.7	LOKALIZACE, OBECNÉ DOTAZY, PROSTOROVÉ DOTAZY	21
5.7.1	Lokalizace	21
5.7.2	Obecné dotazy	22
5.7.3	Prostorové dotazy	22
5.8	PŘIHLÁŠIT JAKO	22
5.9	NÁPOVĚDA	22
5.10	O APPLETU	22
6	ZÁVĚR	23

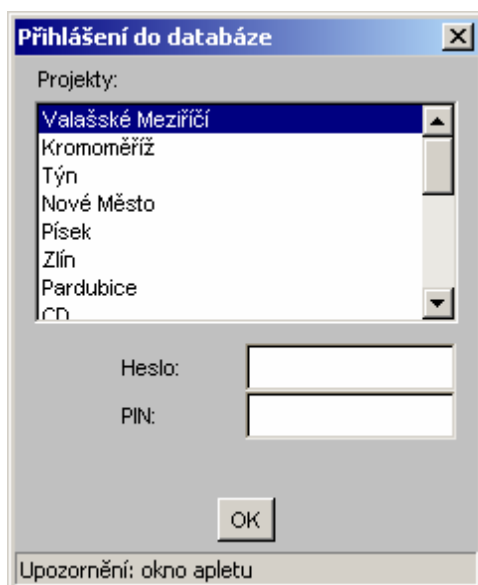
Tato příručka slouží jako pomocník pro pracovníky, kteří se učí pracovat či pracují s **GSWebem**. Snažili jsme se, aby postup práce byl zpracován co nejnázorněji a nejpodrobněji, aby se podle příručky mohl naučit pracovat s GSWebem prakticky kdokoliv, i když podrobně nezná danou problematiku či ještě příliš neovládá standardy programů v prostředí MS Windows.

1 Úvod

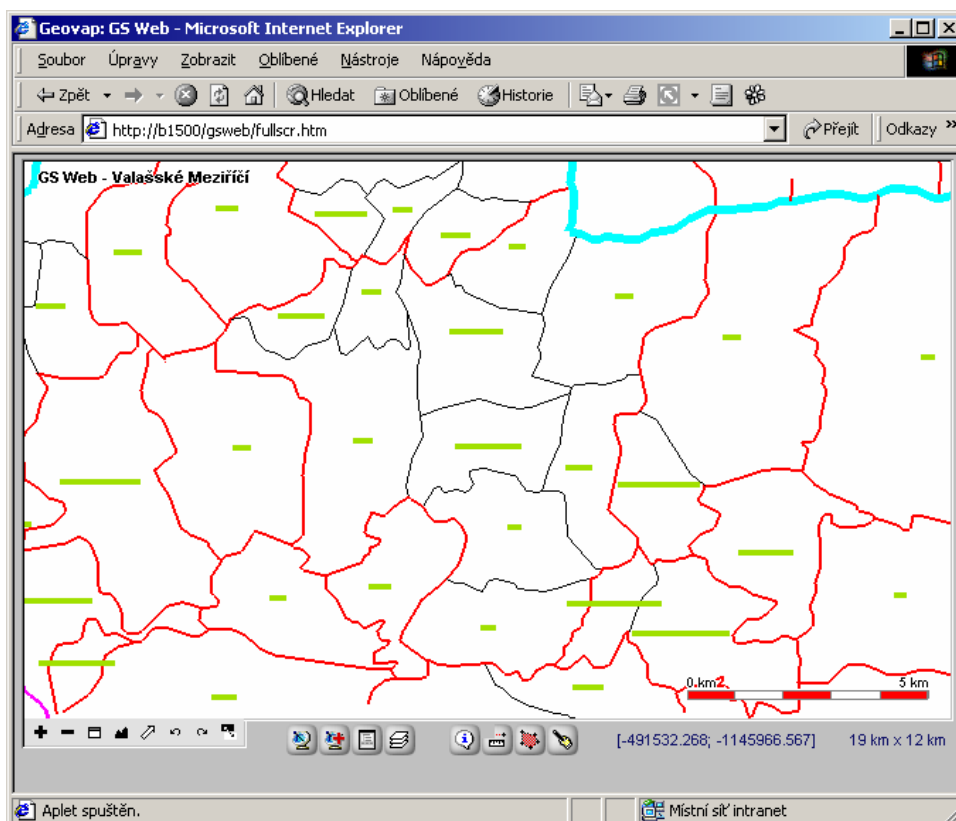
GSWeb je prostředek pro zobrazení grafických a popisných informací uložených v databázi. Jediný software nutný pro prohlížení grafických dat je MS Internet Explorer od verze 5.0 s nainstalovanou Java Virtual Machine nebo Netscape Communicator od verze 4.5. Pro práci s GSWebem doporučujeme používat MS Internet Explorer.

GSWeb dává možnost prezentovat data uložená v databázi kdekoli a kdykoli při zachování bezpečnosti dat (přístup k datům lze standardně určit pro různé uživatele na straně databáze; na straně klienta se neukládají žádná data - prostřednictvím GSWebu není možné získat zobrazovaná grafická data).

2 Spuštění

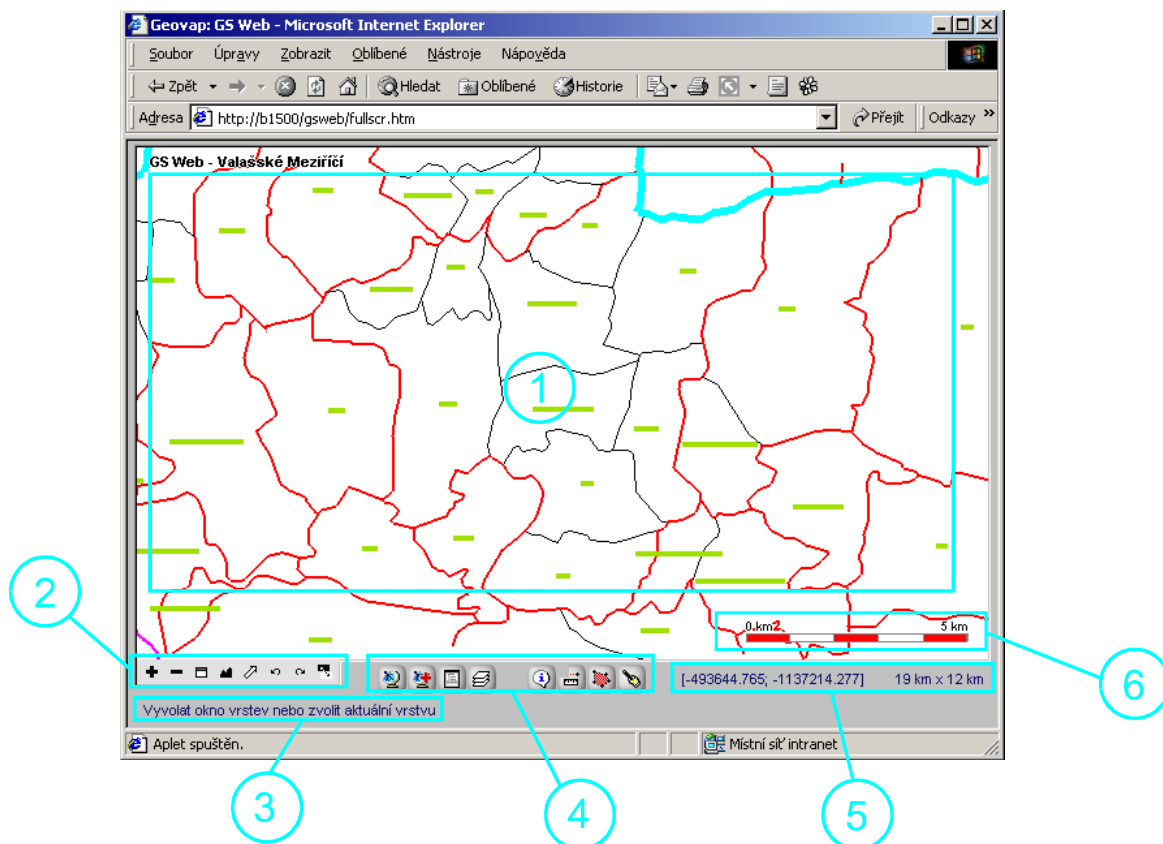


Po zavolání WWW adresy (např. <http://www.geostore.cz/gswweb>) z Internet Exploreru se objeví přihlašovací dialogové okno, ve kterém je možno vybrat projekt a po vyplnění hesla a pinu bude provedeno ověření uživatele (prohlížeč může fungovat i s tzv. autologem - uživatel nezadává heslo je rovnou přihlášen).



Pokud má uživatel právo s daným projektem pracovat zobrazí se plocha prohlížeče. Do okna prohlížeče se automaticky natáhne přehledová vrstva definovaná administrátorem systému.

3 Základní popis prohlížeče



Prohlížeč grafických dat GSWeb se skládá z několika základních prvků:

- (1) Zobrazovací plocha prohlížeče - místo, ve kterém se zobrazují grafická data.
- (2) Ovládání plochy prohlížeče - tlačítka umožňující změnu pohledu zmenšení, zvětšení, posun atd..
- (3) Řádek zobrazující aktuální stav prohlížeče, stav aktuálně prováděného příkazu, rychlá nápověda k tlačítkům a zobrazování chybových hlášek.
- (4) Funkční tlačítka - umožňují přihrávat nové elementy ze serveru, manipulovat s jednotlivými vrstvami grafických dat, nastavování rastrového podkladu, zjišťování informací o elementu, měření popř. komunikace s nadřazenou aplikací.
- (5) Zobrazení aktuálního vybraného místa v grafice - zobrazují se přesné souřadnice kurzoru a velikost zobrazené plochy.
- (6) Aktuální měřítko, které umožňuje snadný náhled na poměr zobrazovaných elementů vzhledem k realitě.


4 Detailní popis

V této kapitole budou detailně popsány funkce prohlížeče.


4.1 Ovládání plochy prohlížeče

Tlačítka pro ovládání plochy prohlížeče nedochází k načítání nových dat ani k aktualizaci stávajících. Pouze se provádí změna měřítko popř. posun plochy prohlížeče.


4.1.1 Lupa zvětšit

 - Zobrazí v okně prohlížeče obdélník tak, jak bude provedeno výsledné zvětšení, které se potvrdí kliknutím levým tlačítkem myši do okna prohlížeče.


4.1.2 Lupa zmenšit

 - Klikem na toto tlačítko se provádí symetrické zmenšení. Pokud je tato funkce zvolena je možno dělat zmenšení i nesymetrické a to klikem levým tlačítkem myši do plochy prohlížeče.


4.1.3 Okno výřez

 - Stisknutím tohoto tlačítka se aktivuje volba zvětšení pomocí výběrového okna. Zvětšení se provádí kliknutím levého tlačítka myši do plochy prohlížeče a při držení levého tlačítka myši a za současného tažení po ploše prohlížeče se provede definování výběrového okna. Prohlížeč poté zvětší vybrané okno na celou plochu prohlížeče.


4.1.4 Celek

 - Tato funkce slouží pro rychlé zobrazení všech elementů, které jsou právě v okamžik stisku tohoto tlačítka viditelné na ploše prohlížeče.


4.1.5 Posun

 - Proveďte posun plochy prohlížeče udaným směrem. Posun se provádí kliknutím levého tlačítka myši do plochy prohlížeče, při držení levého tlačítka myši a za současného tažení po ploše prohlížeče se zadá směr a vzdálenost posunu. Po uvolnění levého tlačítka myši se posun provede.


4.1.6 Předchozí pohled

 - Prohlížeč si pamatuje historii prováděných pohledů. Tímto tlačítkem je možno zobrazovat předchozí pohledy.

4.1.7 Následující pohled

 - Umožňuje pohybovat se v historii pohledů vpřed. Tuto volbu lze použít pokud byla nejdříve použita volba Předchozí pohled.


4.1.8 Invertovat barvu pozadí

 - Invertuje barvu pozadí tzn. pokud byla barva pozadí bílá bude po této volbě barva pozadí černá apod.. Stejným způsobem se mění i první barva v tabulce barev, které je ve většině případů inverzní k barvě pozadí.


4.2 Funkční tlačítka

Funkční tlačítka slouží pro komunikaci se serverem apod..


4.2.1 Obnovit pohled načtením dat ze serveru

 - Tímto tlačítkem se provede odmazání všech dat z prohlížeče a následné načtení dat ze serveru dle nastavení v dialogovém okně Vrstvy. Data ze serveru se vždy načítají pouze do okna prohlížeče. To znamená, že okno prohlížeče vždy tvoří prostorovou omezující podmínku pro načítaná data. Pokud je třeba načíst více/méně dat je třeba změnit zvětšení/zmenšení pomocí tlačítek pro ovládání plochy prohlížeče.


4.2.2 Přidat elementy načtením dat ze serveru

 - Tímto tlačítkem se provede přidání dat ze serveru dle nastavení v dialogovém okně Vrstvy. Data ze serveru se vždy načítají pouze do okna prohlížeče. To znamená, že okno prohlížeče vždy tvoří prostorovou omezující podmínku pro načítaná data. Pokud je třeba načíst více/méně dat je třeba změnit zvětšení/zmenšení pomocí tlačítek pro ovládání plochy prohlížeče. Při této volbě se odmazávají data z prohlížeče pouze tehdy, byla-li nalezena novější verze dat na serveru.



4.2.3 Vyvolání okna Vrstvy

 - Stiskem levého tlačítka myši se provede otevření dialogového okna Vrstvy, kde je možno nastavovat zobrazování již načtených vrstev, měnit tloušťku čar, nevyplňovat plochy nebo změnit aktuální vrstvu. Pokud na toto tlačítko použijeme pravé tlačítko myši otevře se rovnou seznam vrstev, ze kterého je možno rychle zvolit aktuální vrstvu bez nutnosti otevírat dialogové okno Vrstvy (celé dialogové okno Vrstvy bude popsáno dále).

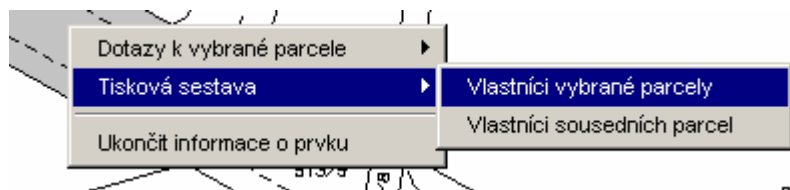
4.2.4 Vyvolání okna Rastrový podklad

 - Tlačítko slouží pro vyvolání dialogového okna Rastrový podklad. Umožňuje provádět nastavení, které rastrové vrstvy se mají zobrazovat. Toto tlačítko se zobrazuje pouze v případě je-li spolu s GSWebem nainstalován i GSWeb Raster Server (Rastrový server umožňující zobrazovat velké rastrové podklady jako např. ortofoto, skenované KN, PK mapy apod.).

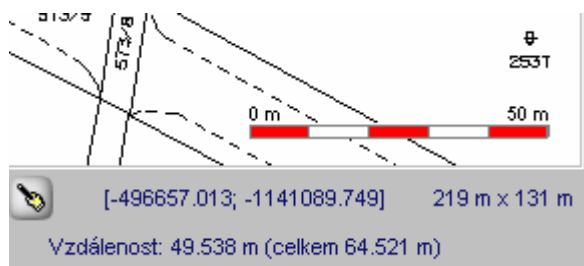
4.2.5 Zobrazení informací o elementu


 - Tímto tlačítkem je možno zobrazovat informace o elementu. Informace, které jsou uživateli přes toto tlačítko přístupné jsou závislé na projektu a právech uživatele. Informace obsažené v této volbě závisí na Administrátorovi systému. Nemusí nutně sloužit jen k informacím o elementu, ale i pro aktualizaci popisných údajů. Po stisku tlačítka se kurzor změní na terčik , kterým je možno vybrat grafický element na ploše prohlížeče. Po ukončení výběru stisknete kdekoli na ploše pravé tlačítko myši a zobrazí se rychlé menu, ze kterého je možné vybrat informace.

Informace se následně zobrazí v dialogovém okně, které je možno po přečtení informací uzavřít tlačítkem **OK**. Pokud již není potřeba zobrazovat další informace stačí místo informací vybrat volbu **Ukončit informace o prvku**.

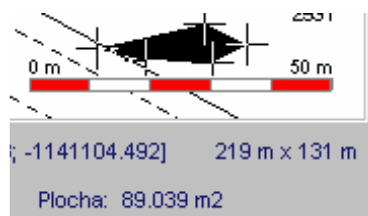



4.2.6 Měřit vzdálenost bod - bod





 - Měří vzdálenost od jednoho bodu ke druhému. Po zvolení této funkce stačí klikat levým tlačítkem do plochy prohlížeče a ten bude provádět měření od jednoho bodu k druhému. V závorce bude uveden součet všech kroků měření vzdálenosti. Současným držením tlačítka **Ctrl** je možno dosáhnout tzv. efektu nájezdu na koncový/lomový bod (slouží pro přesné měření). Údaje o vzdálenosti se zobrazují v pravém dolním rohu prohlížeče. Funkce se ukončí stiskem pravého tlačítka kdekoli v okně plochy prohlížeče.

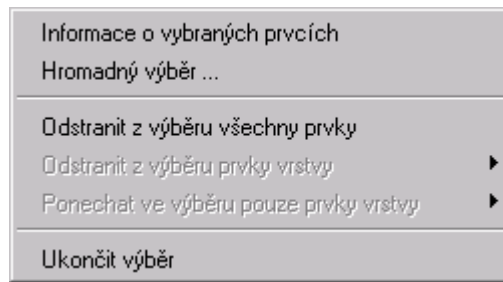
4.2.7 Měřit obsah plochy



 - Měří plochu vybranou sérií bodů. Plochu je nutno vybrat jednotlivými body levým tlačítkem myši. Po každém vybraném bodu se aktualizuje obsah plochy. Výsledek se vypisuje v pravém dolním rohu prohlížeče. Současným držením tlačítka **Ctrl** je možno dosáhnout tzv. efektu nájezdu na koncový/lomový bod (slouží pro přesné měření). Funkce se ukončí stiskem pravého tlačítka kdekoli v okně plochy prohlížeče.

4.2.8 Výběr elementů

 - Po stisknutí tlačítka se kurzor změní na terčik  , kterým je možno vybírat jednotlivé elementy na ploše prohlížeče. Kliknutím na nevybraný element se provede jeho přidání do výběru. Pokud již element ve výběru byl, bude z něj naopak odebrán. Vybraná množina elementů může sloužit více účelům. Pokud prohlížeč volá jiná aplikace (GSWeb se stává podřízenou aplikací), je možno tyto elementy odeslat do nadřídzené aplikace kliknutím pravým tlačítkem na plochu prohlížeče a vybráním **Odeslat vybrané elementy** z menu. Dají se také využít při volání obecných dotazů (popsáno dále).



Pokud je aktivováno toto tlačítko a uživatel klikne pravým tlačítkem myši do plochy prohlížeče zobrazí se lokální menu.

Informace o vybraných prvcích - zobrazí počet elementů a ze kterých vrstev elementy pocházejí.

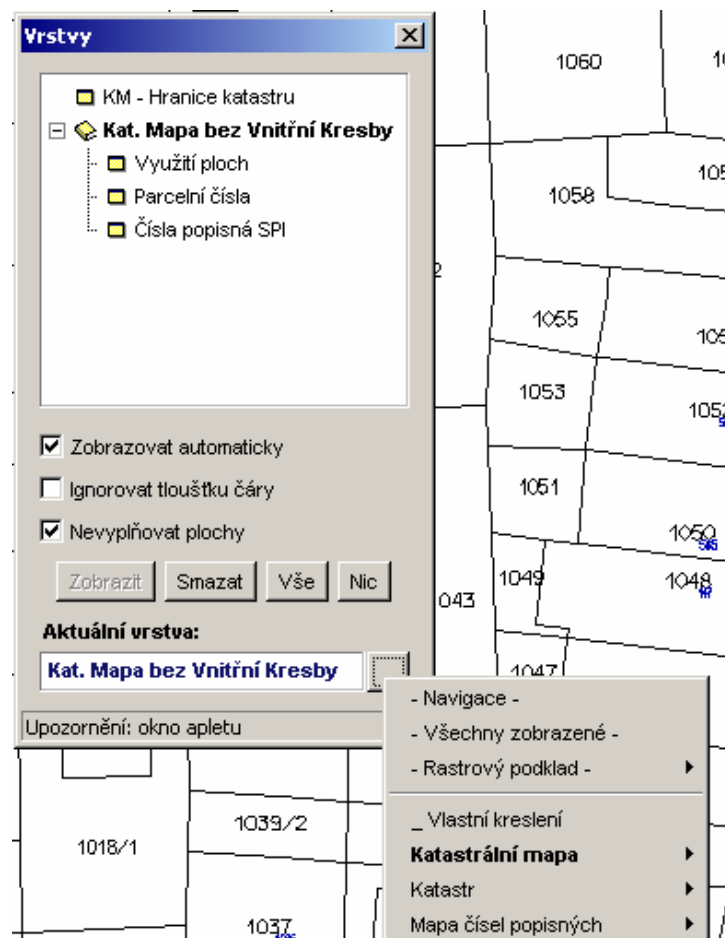
Hromadný výběr - zobrazí dialogové okno hromadného výběru (popsáno dále).

Odstranit z výběru všechny prvky - odstraní z výběru všechny elementy (nevymaže je z prohlížeče).

Odstranit z výběru prvky vrstvy - odstraní z výběru elementy pouze podle jedné vybrané vrstvy.

Ponechat ve výběru pouze prvky vrstvy - odstraní se všechny elementy z výběru kromě jedné vybrané vrstvy.

4.3 Dialogové okno Vrstvy



Dialogové okno Vrstvy slouží pro práci s jednotlivými vrstvami grafických elementů.

4.3.1 Dynamická legenda

V horní části dialogového okna se dynamicky generuje legenda podle elementů načtených do prohlížeče. Bude-li například do prohlížeče provedeno načtení existující vrstvy technické mapy (sdružující vrstvy povrchové situace a sítě), v místě kde nejsou žádné sítě, vygeneruje se do legendy pouze vrstva povrchová situace technické mapy.

Kliknutí levým tlačítkem myši na vrstvu v legendě dojde ke schování (ne vymazání) vrstvy v zobrazovací ploše prohlížeče a v okně Vrstvy daná vrstva potemní. Opětovným klikem bude vrstva znovu zobrazena a v okně Vrstvy bude daná vrstva znovu vysvícena. Pokud kliknutím vybereme vrstvu, která sdružuje více vrstev bude zobrazení změněno u všech podvrstev.

4.3.2 Volby (zaškrťovací políčka)

Volba **Zobrazovat automaticky** souvisí s tlačítkem Zobrazit. Pokud je tato volba nezaškrtnutá je tlačítko Zobrazit nepřístupné a všechny změny viditelnosti, tloušťky a zobrazení ploch se budou provádět okamžitě. V opačném případě je nutno po provedené změně stisknout tlačítko zobrazit, aby se změny promítly v zobrazovací ploše prohlížeče.

Zaškrtnutím políčka **Ignorovat tloušťku čáry** se přestane brát ohled na to v jaké tloušťce je který element nakreslen a všechny elementy se zobrazí nejtenčím stylem čáry.

Volba **Nevyplňovat plochy** řídí, zda se má nebo nemá zobrazovat vyplnění ploch.





4.3.3 Tlačítka v okně Vrstvy

Funkce tlačítka **Zobrazit** byla vysvětlena v předchozím bodě v souvislosti se zaškrťovacím políčkem Zobrazovat automaticky.

Tlačítko **Smazat** provede vymazání viditelných elementů z prohlížeče.



Tlačítka **Vše** a **Nic** umožňují rychle ovládat viditelnost vrstev. Stisk tlačítka Vše provede zviditelnění všech vrstev a tlačítko Nic všechny vrstvy zneviditelní (neodmaže je z prohlížeče).

4.3.4 Aktuální vrstva

V místě aktuální vrstva se zobrazuje vrstva, která je použita pro přidávání elementů do prohlížeče. (, , ). Tlačítko  slouží pro vyvolání seznamu vrstev. Z těchto vrstev lze vybrat jakoukoli vrstvu. První tři vrstvy jsou speciální.

Pokud je zvolena vrstva **Navigace** je aktuální vrstva volena automaticky podle aktuálního měřítka. Nastavení Navigace provádí administrátor systému.

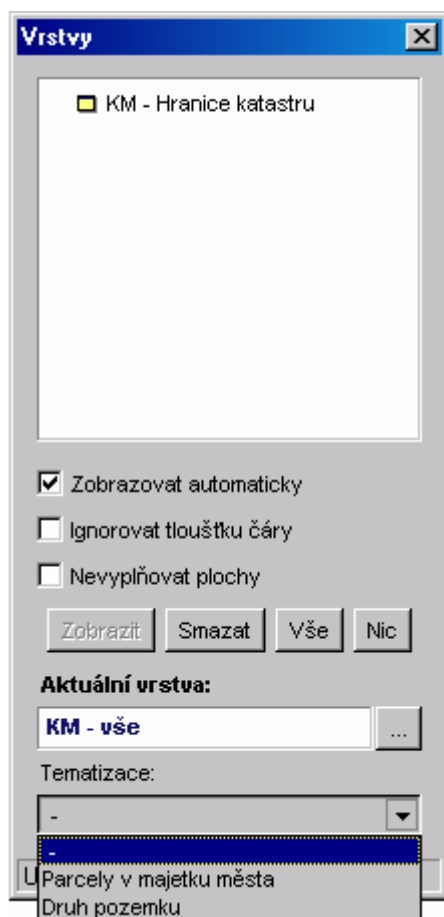
Vrstva **Všechny zobrazené** znamená, že do pohledu budou přidávány elementy ze všech vrstev, které jsou uvedeny a jsou viditelné v dynamické legendě v horní části okna.

Pokud bude zvolen **Rastrový podklad** bude po stisku tlačítka pro přidání (, ) vygenerován rastrový podklad na plochu prohlížeče. Rastrový podklad bude složen z vrstev podle aktuálního nastavení v dialogovém okně Rastrový podklad. Tato volba se zobrazuje pouze v případě je-li spolu s GSWebem nainstalován i GSWeb Raster Server (Rastrový server umožňující zobrazovat velké rastrové podklady jako např. ortofoto, skenované KN, PK mapy apod.).

4.4 Tematizace

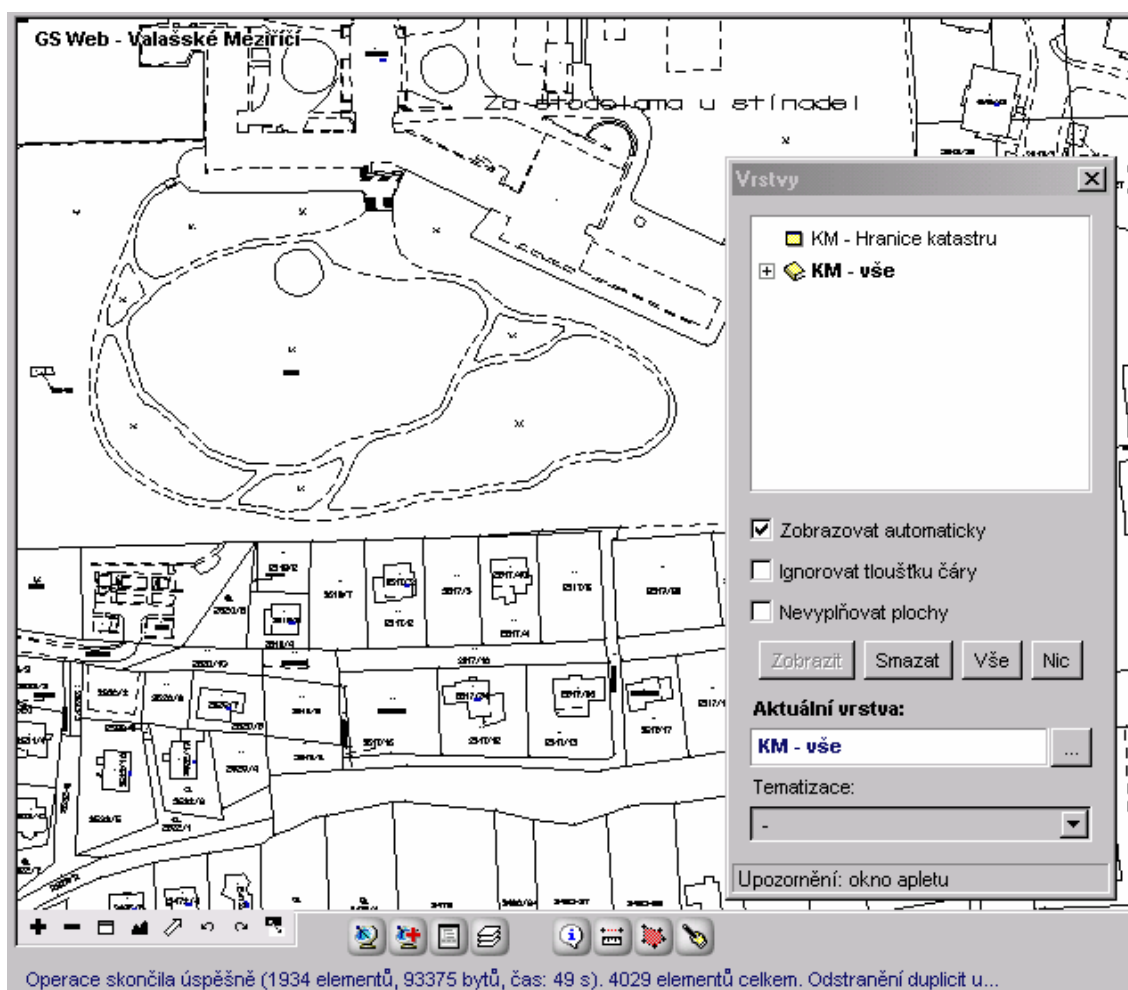
Jednotlivé vrstvy je možno tematizovat. Tematizací se rozumí změna symbologie (tloušťky, typu a barvy) dle atributů prvků obsažených v jedné vrstvě (vrstva se může skládat i z více podvrstev).

Po výběru vrstvy se zobrazí možné tematizace v seznamu umístěném pod aktuální vrstvou.





Volba "-" je v menu obsažena vždy nezávisle na definovaných tematizacích. Bude-li použita, bude se daná vrstva zobrazovat v původní symbologii. Typy tematizace závisí na daném projektu tzn. nastavení provádí administrátor systému.

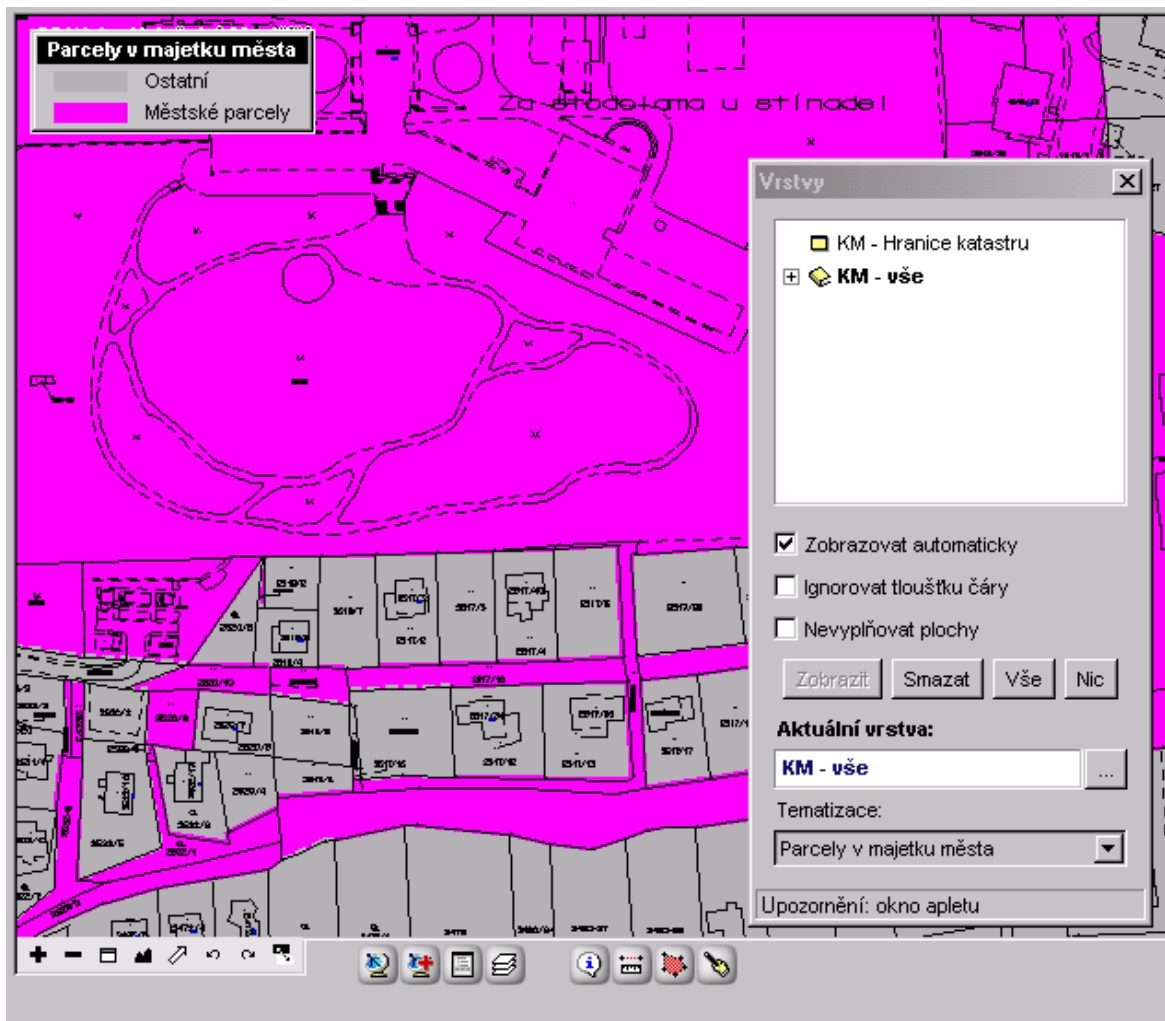
Pro názornost si zobrazíme netematizovanou katastrální mapu:



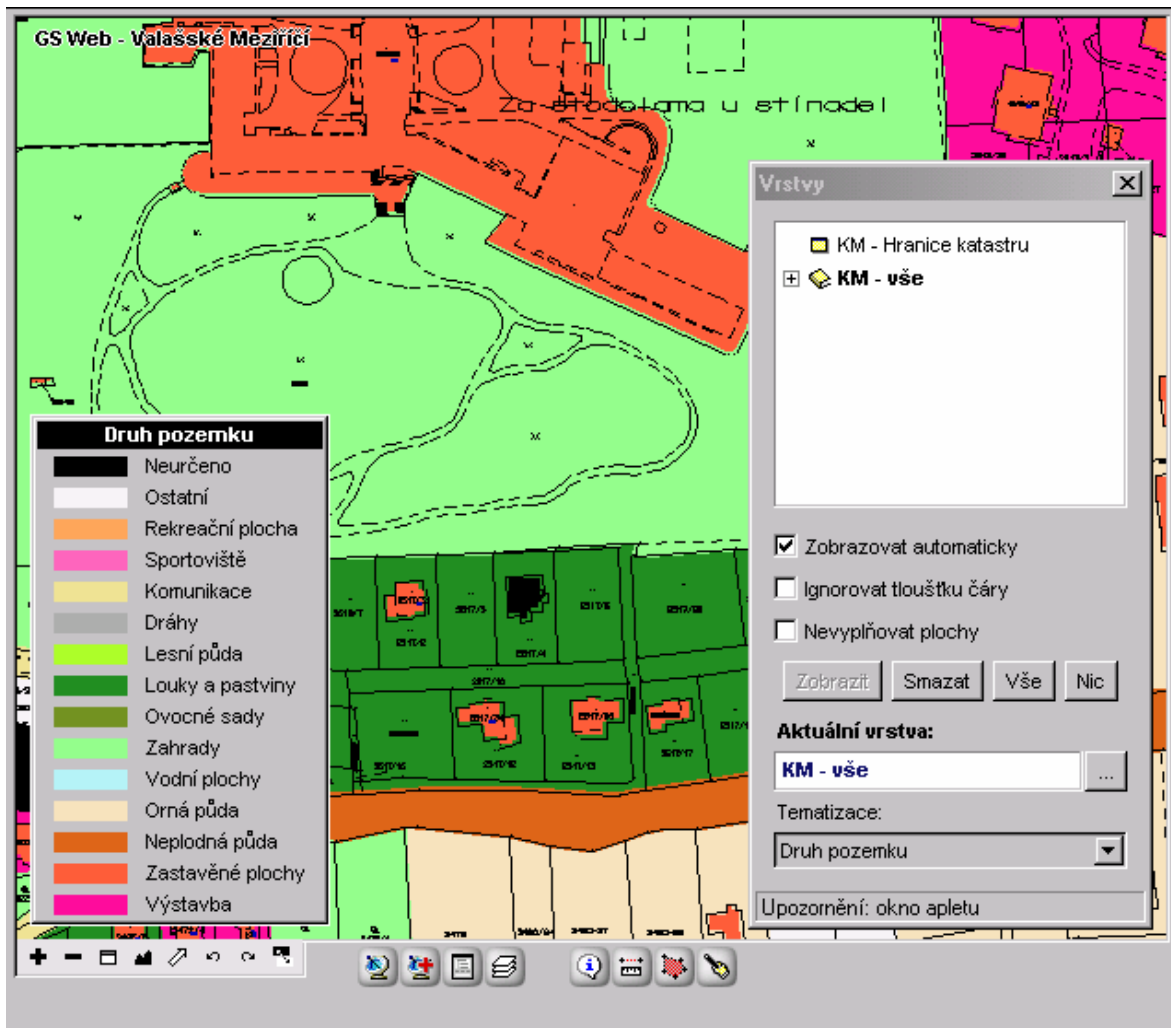
Jako příklad si uvedeme tematizaci ploch katastrální mapy. V ukázkovém projektu jsou dostupné dvě tematizace:



a) Parcely v majetku města

Po zvolení této tematizace a stisku tlačítka pro přidání elementů do prohlížeče (, ) se změní původní zobrazení katastrální mapy na:



b) Druh pozemku





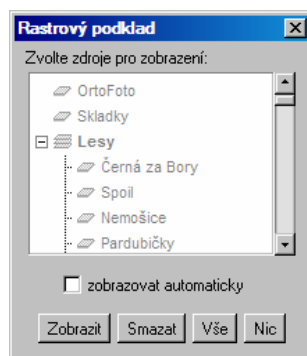
Po zvolení tematizace a stisku tlačítka pro přidání elementů do prohlížeče (, ) se změní zobrazení katastrální mapy na:

V našem případě se plochy pozemků obarvují podle atributů vlastnictví pozemku nebo druhu pozemku. Je samozřejmě možná definice dalších tematizací např. silnice podle šířky vozovky, elektrické vedení podle napětí atd..

Při zvolené tematizaci se zobrazuje legenda, která podává podrobný popis symbologie jednotlivých prvků (opět závisí na definici administrátora systému).

Uživatel si může definovat umístění legendy dle vlastních potřeb (popsáno v kapitole Další funkce prohlížeče>>Funkce a nastavení>>Umístění legendy tematizace).

Zrušení tematizace se provádí opětovným vybráním "-" ze seznamu tematizací a stiskem tlačítka pro přidání elementů do prohlížeče (, ).



4.5 Dialogové okno Rastrový podklad

Rastrový podklad se zobrazuje pouze v případě je-li spolu s GSWebem nainstalován i GSWeb Raster Server (Rastrový server umožňující zobrazovat velké rastrové podklady jako např. ortofoto, skenované KN, PK mapy apod.).

Zde se v horní části zobrazují všechny dostupné vrstvy rastrového podkladu. Vybráním jednotlivých vrstev (vrstva se podbarví modře) se provede její aktivace. Aktivovat lze takto více vrstev najednou. Pro jednorázové vygenerování rastrového podkladu do okna prohlížeče je určeno tlačítko **Zobrazit**.

Tlačítko **Smazat** odmaže zobrazený rastrový podklad z prohlížeče.

Tlačítka **Vše** a **Nic** slouží k vybrání/nevybrání všech vrstev rastrového podkladu najednou.


Rastrový podklad se generuje na serveru pro aktuální měřítko. Pokud dojde ke změně měřítka, zvětšení, stane se rastrový podklad neostrý je třeba ho vygenerovat znovu. To se provede buď opětovným stiskem tlačítka Zobrazit nebo zaškrtnutím volby **Zobrazovat automaticky**. Tato volba zajistí, že při změně pohledu dojde vždy k novému načtení Rastrového podkladu automaticky bez zásahu uživatele.

4.6 Dialogové okno Hromadný výběr

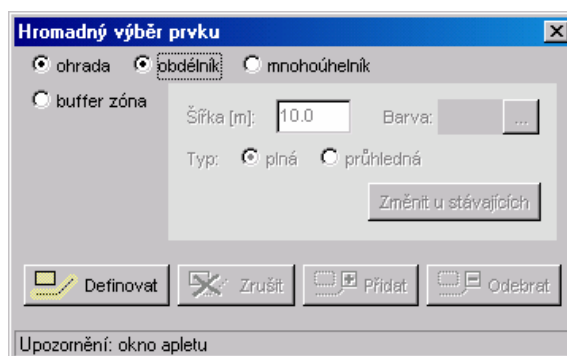
Hromadný výběr se používá pro snadnější výběr více prvků. Lze vybírat dvěma způsoby. Jedním způsobem je výběr elementů ohradou a druhý pomocí buffer zóny.

Výběr prvků se provádí stiskem tlačítka **Definuj**. Dál je nutno pokračovat podle typu výběru:

a) **výběr ohradou** - levým tlačítkem myši se v ploše prohlížeče provede umístění obdélníku (obdélníková ohrada) nebo nakreslením mnohoúhelníku (umístění více bodů).

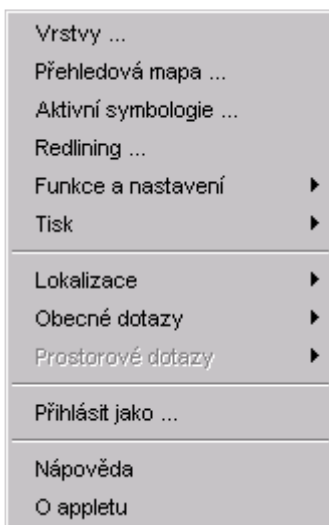
b) **výběr buffer zónou** - kurzor se změní na terčík  kterým je možno vybrat elementy na ploše prohlížeče, které budou definovat buffer zónu. Dále je možno definovat šířku buffer zóny okolo zvolených prvků v [m], barvu a zda buffer zóna bude průhledná nebo ne.

Elementy podléhající zvoleným podmínkám mohou být přidány nebo odebrány z výběru. Definování buffer zóny je možno opakovat i několikrát za sebou a tak dosáhnout výběru požadované množiny prvků.



Elementy mohou být opět odeslány do nadřazené aplikace nebo využity pro volání obecného dotazu.

5 Další funkce prohlížeče



Pokud není zvolena žádná funkce prohlížeče, zobrazuje se na ploše kurzor ve tvaru ruky. V této chvíli je možné vyvolat lokální menu prohlížeče stiskem pravého tlačítka myši.

V dalším textu budou popsány jednotlivé volby.

5.1 Vrstvy

Volba vrstvy vyvolá dialogové okno Vrstvy (popsáno výše).

5.2 Přehledová mapa

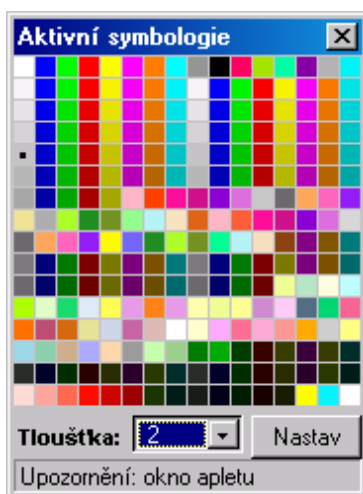


Zobrazí zmenšené okno prohlížeče, ve kterém se zobrazí přehledová mapa (vrstva, která se do prohlížeče načte automaticky po startu prohlížeče).

Kliknutím levým tlačítkem do tohoto okna se provede rychlé posunutí v hlavním okně prohlížeče. Slouží pro rychlou navigaci bez nutnosti mít v hlavním okně stále načtenou přehledovou mapu. Pozice aktuálního pohledu se stále dynamicky udržuje ve spojitosti s hlavní zobrazovací plochou. Vytečkováná plocha v Přehledové mapě znázorňuje velikost a pozici hlavní zobrazovací plochy.

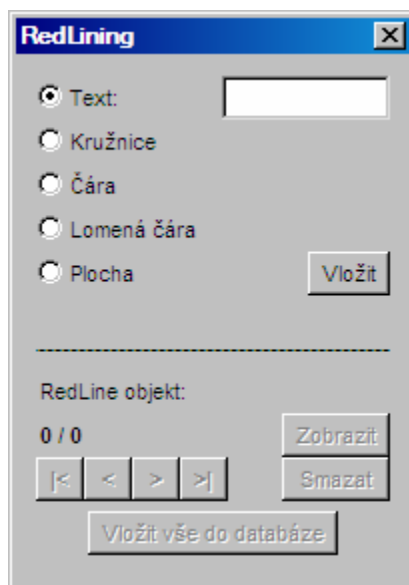
5.3 Aktivní symbologie

Aktivní symbologie se využije při kreslení nebo zvýrazňování elementů po zvolení tohoto příkazu se zobrazí okno s tabulkou barev a s možností nastavit tloušťku elementu.



Po zvolení barvy a tloušťky elementu je nutno stisknout tlačítko **Nastav**. Při následném výběru elementu nebo nakreslení nového se již použije nově nastavená aktivní symbologie. Barvu aktivní symbologie nastavuje administrátor systému.

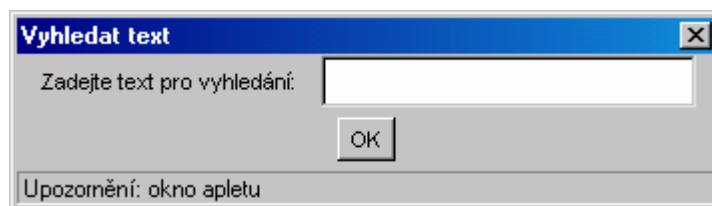
5.4 RedLining



Tato volba umožní zakreslit jednoduché elementy do speciální vrstvy. Pro kreslení je možno zvolit Text, Kružnici nebo Čáru. Po vybrání je nutno nejdříve stisknout tlačítko **Vložit** a následně umístit element do plochy prohlížeče. Pro uložení nakreslených elementů do databáze slouží tlačítko **Vložit do databáze**. Když nebude tato akce provedena do databáze se nic neuloží.

5.5 Funkce a nastavení

5.5.1 Vyhledat text




Tato funkce pomáhá nalézt text na ploše prohlížeče. Zadaný text je nalezen pouze tehdy, pokud je textový element načtený v prohlížeči.





5.5.2 Uložit obrázek jako

Umožní uložit obrázek jako soubor na disk. Obrázek se ukládá ve formátu BMP, JPG. Uživatel je vyzván k zadání umístění a názvu souboru standardním způsobem. K této akci musí být povolena v prohlížeči volba Javy Přístup k souborům podle výběru uživatele.

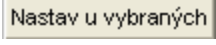
5.5.3 Změna symbologie vybraných prvků

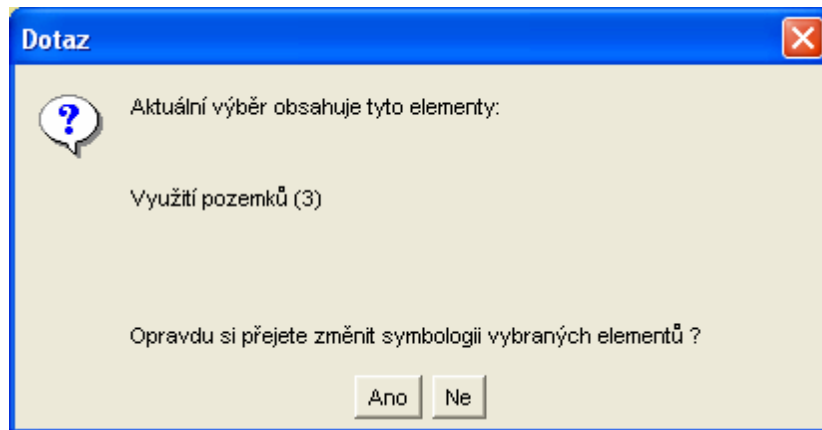
Funkce umožňuje změnu symbologie prvků, které jsou vybírány pomocí funkčního tlačítka výběr elementů (viz. kapitola 4.2.8.) Změna se promítne vždy pro aktuální výběr elementů, je možno měnit tloušťku čáry, ohraničení (značka, text, linie, plocha) nebo výplň plochy. Změněná symbologie elementu se promítne nejen na obrazovce, ale také při tisku, dá se odstranit pouze načtením dat ze serveru  (viz. kapitola 4.2.1.)

Jako příklad si uvedeme obarvení ploch katastrální mapy:

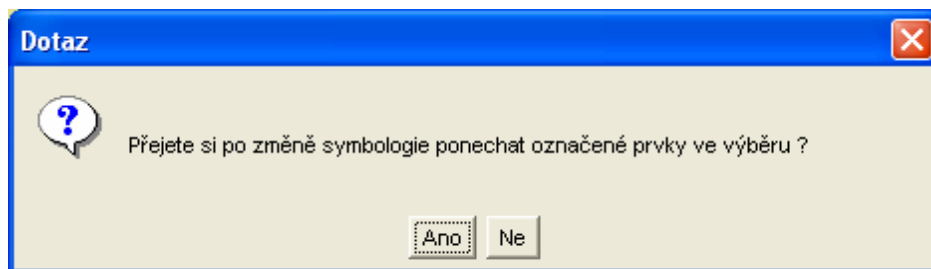
Stisknutím tlačítka  se kurzor změní na terčík , kterým provedeme výběr jednotlivých elementů na ploše prohlížeče (případně lze provádět hromadné výběry elementů - viz. kapitola 4.2.8.). Po provedení výběru z menu „Funkce a nastavení“ aktivujeme okno „Změna symbologie vybraných prvků“. Tlačítko  umožňuje výběr tloušťky čáry, tlačítko  umožňuje výběr barvy z tabulky barev.





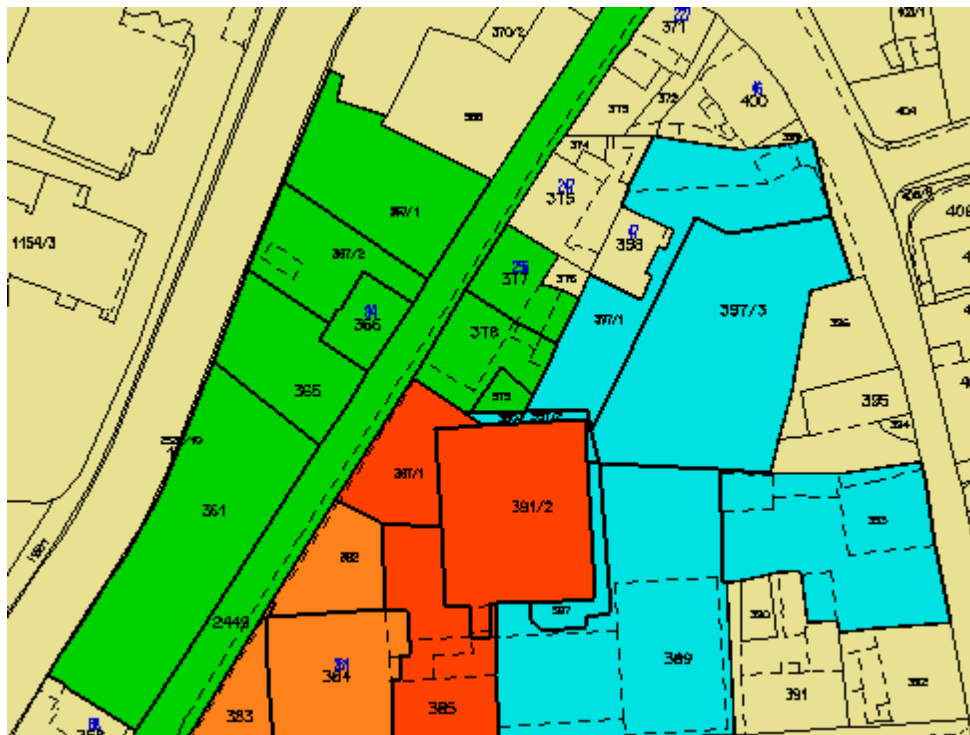
Změnu symbologie prvků provedeme stisknutím tlačítka . Pokud budete chtít změnu provést, potvrďte tlačítkem **ANO** v dialogovém okně.



Dále potvrzením tlačítkem **NE** v dialogovém okně odstraníte prvky z „Výběru“, změna se provede a můžete pokračovat ve změně symbolologie u dalších prvků.

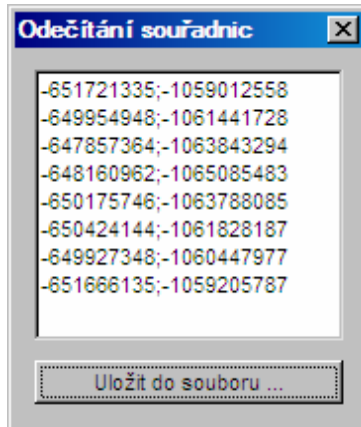


Po dalším stisknutí tlačítka , následném výběru prvků a provedení změny symbolologie prvků je možno dosáhnout uživatelského (dočasného) obarvení katastrální mapy, která se dá odstranit pouze načtením dat ze serveru .



5.5.4 Odečítání souřadnic

Funkce umožňuje odečítání sekvence souřadnic z prohlížeče pomocí postupně zadávaných výběrů v mapě. Výběru se provádí klikem levého tlačítka do mapového okna. Do dialogového okna se generují souřadnice, které je možno uložit na pevný disk pomocí tlačítka **Uložit do souboru**.



Tato funkce je zpřístupněna pouze na povolení administrátora systému.

5.5.5 Zobrazovat měřítko

Povolí/nepovolí zobrazování měřítka na ploše prohlížeče.

5.5.6 Umístění legendy tematizace

Umožňuje nastavit, ve kterém rohu plochy prohlížeče se bude zobrazovat legenda pro tematizaci.

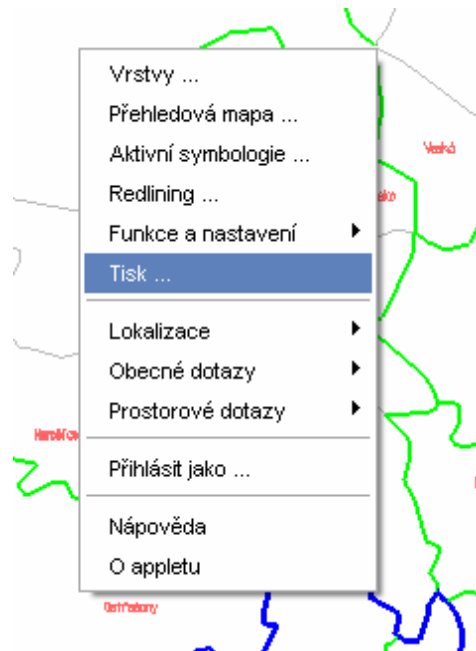
5.5.7 Souřadný systém

Umožňuje přepínání mezi souřadnými systémy JTSK a WGS84, které se zobrazuje v pravé části dolní lišty prohlížeče - viz. kapitola 3, část (5).

[50° 13' 49.527" ; 17° 12' 17.216"]

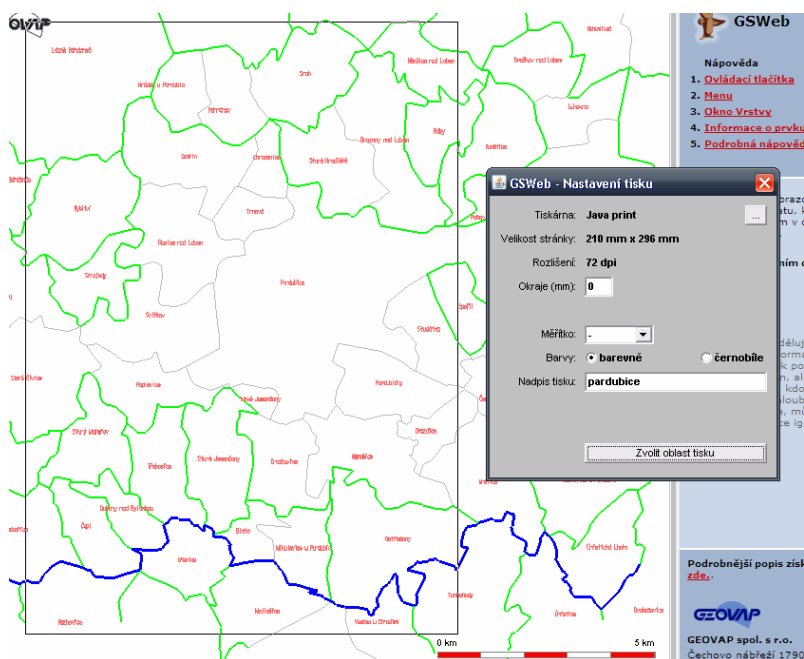
5.6 Tisk

Vše co je možné prohlížečem prohlížet je také možno tisknout na standardní tiskárny připojené k Vašemu počítači. Po výběru této funkce je uživatel dotázán na tiskárnu a formát papíru.



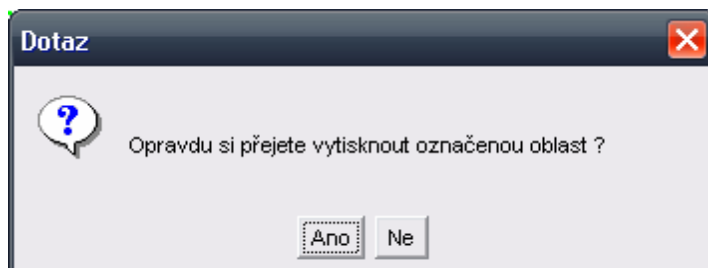
5.6.1 Tisknout

Volba tisknout umožňuje okamžitě vytisknout to co je zobrazeno v ploše prohlížeče. Vždy se bere zřetel na viditelnost jednotlivých vrstev. Pro tisk se samozřejmě použije i rastrový podklad, pokud je v prohlížeči zobrazen. Po této volbě budete vyzváni standardním dotazem Windows, aby jste vybrali tiskárnu a zvolili formát papíru, na který se bude tisknout. Jakmile potvrdíte volbu tiskárny budete vyzváni k výběru tisknuté oblasti zobrazením rámečku tisku.

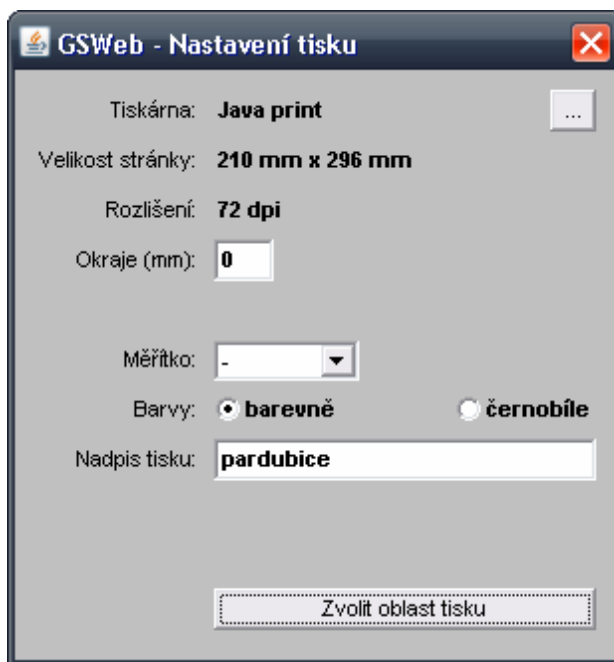


Tiskne se s hodnotami, které byly v tomto momentě nastaveny (měřítko, barevně/černobíle, nadpis tisku). Pokud je v prohlížeči zobrazen i Rastrový podklad budete před zahájením tisku dotázáni, zda se může provést obnovení rastru pro tisk (provede načtení s vyšším rozlišením než je potřeba pro zobrazování v okně prohlížeče). Pro lepší tisk zvolte Ano.

Změnu nastavení je možno provést v zobrazeném dialogu. Pokud nebudete chtít rovnou tisknout lze tisk přerušit pravým tlačítkem při výběru oblasti tisku nebo stiskem **NE** v dialogovém okně, které se zobrazí po výběru tiskové oblasti.



Tím se dostanete zpět do dialogového okna s nastavením tisku.





V tomto okně je možno změnit nastavení tisku

- tiskárna na kterou se bude tisknout
- velikost stránky
- velikost okrajů
- měřítko
- barevný nebo černobílý tisk
- nadpis vytištěného dokumentu

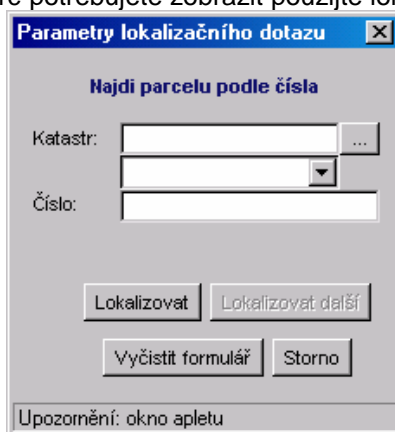
Po dokončení nastavení je možno znovu vybrat tiskovou oblast a provést tisk.

5.7 Lokalizace, obecné dotazy, prostorové dotazy

Tyto funkce jsou závislé na jednotlivých projektech. Budou popsány základní principy využití s uvedením příkladu, ale ve Vašem projektu mohou být tyto funkce jiné nebo mohou úplně chybět. Nástroje na doplňování a úpravu těchto funkcí má administrátor systému. Jsou to v zásadě předpřipravené dotazy, které se provádí na základě zjištění dalších informací od uživatele. Po zavolání těchto dotazů budete vyzváni k upřesnění např. katastrálního území, čísla hledané parcely nebo čísla transformátoru. Pro vybrání z existujících možností se zobrazuje tlačítko  na konci vstupního řádku. Pokud zapíšete část názvu a stisknete , budou Vám nabídnuty přípustné hodnoty pro toto pole začínající nebo obsahující zadaný text.

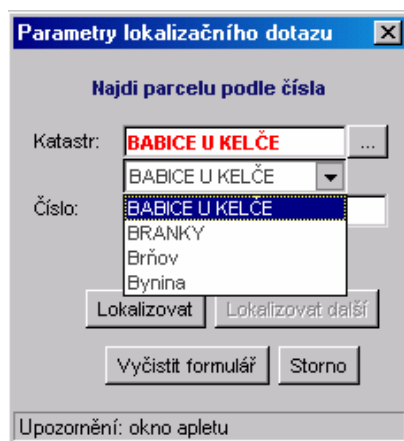
5.7.1 Lokalizace

Pro snadné nalezení místa, které potřebujete zobrazit použijte lokalizaci.



Příklad: lokalizační dotaz - najdi parcelu podle čísla.

Po zadání příkazu se Vám zobrazí dialogové okno pro lokalizaci parcely podle čísla. Do políčka



Katastr zapíšete část názvu a stisknete tlačítko .

V našem případě bylo zadáno B a byly vybrány všechny katastry s názvem začínajícím na písmeno "B". Z listboxu vybereme požadovaný katastr a doplníme číslo parcely např. 123/1 a stiskneme tlačítko *Lokalizovat*. Následně se zobrazí katastrální mapa v místě, kde se nachází tato parcela a ta se buď rozblíká nebo bude zvýrazněna soustřednými kruhy. Zopakování blikání nebo zobrazení soustředných kruhů je možno stiskem klávesy **L**. Přiblížení se k lokalizovanému objektu stiskem klávesy **F3**.

Výsledek: zobrazení místa v mapě s natažením vrstvy definované pro tento dotaz.

5.7.2 Obecné dotazy

Tyto dotazy mohou zobrazovat informace k objektům vybraným hromadným výběrem, nebo nemusí mít ke grafice žádný vztah. Opět je po zavolání uživatel dotázán na doplňující informace.

Výsledek: zobrazení textové informace ve formě dialogu nebo sestavy.

5.7.3 Prostorové dotazy

Prostorové dotazy mají jako jeden vstupní parametr umístění v prostoru a ten se zadává klikem do plochy prohlížeče. Uživatel může být dotázán na další doplňující informace.

Výsledek: zobrazení textové informace ve formě dialogu nebo sestavy.

5.8 Přihlásit jako

Tato funkce umožňuje přihlášení uživatele, nebo vybrání jiného dostupného projektu viz kapitola Spouštění.

5.9 Nápověda

Vyvolá nápovědu k prohlížeči.

5.10 O Appletu

Zobrazí informace o verzi prohlížeče a adresu firmy.

6 Závěr

Pokud narazíte na nějaký problém, případné dotazy Vám rádi zodpovíme na následující adrese:

GEOVAP, spol. s r.o.
Čechovo nábřeží 1790
530 03 Pardubice

tel.: 466 024 111
fax: 466 657 314

e-mail: info@geovap.cz