



Tisková zpráva

Studenti vyvinuli mobilního průvodce městem. Poučí i zabaví

Nový netradiční způsob, jak zábavnou a atraktivní formou poznávat město, přináší turistům i Liberečanům Městské informační centrum Liberec společně s týmem studentů Technické univerzity. Studenti oboru Cestovní ruch vytvořili aplikaci pro chytré mobilní telefony (zatím pro OS Android), kterou si uživatelé bezplatně stáhnou do svého telefonu a pomocí integrované čtečky QR kódů snímají fotoaparátem telefonu tyto kódy umístěné například na různých turisticky zajímavých místech Liberce. Po načtení kódu se lidem zobrazí na telefonu informace o daném místě, kde se právě nacházejí. Aplikace jim poté doporučí další blízkou lokalitu.

Tak by mohl virtuální turistický průvodce městem v praxi vypadat. Okruhy by mohly být i tematicky zaměřené, například na historické památky, parky, architekturu a jiné turistické zajímavosti. Vše je zatím ve fázi přípravy. Projekt podpořilo Statutární město Liberec, které poskytlo na zkušební verzi aplikace částku 25 tisíc korun.

Studentský projekt by Liberci pomohl pozvednout cestovní ruch, zájem obyvatel o své město a zvýšit návštěvnost atraktivit Liberce. Navíc se jedná o unikátní projekt, který žádné jiné město v České republice zatím nenabízí.

Aplikace však poskytuje širší možnosti využití. Studenti připravili hru „Zločin ve městě pod Ještědem“, která propojuje moderní komunikační technologie, prohlídku města a řešení různých příběhů, a přináší tak zcela nový způsob zábavy. Svou aplikaci se hrou poprvé nastro vyzkoušeli minulý týden.

„Hra spočívá v řešení fiktivního kriminálního příběhu odehrávajícího se v centru Liberce. Účastník má možnost prověřit si své logické myšlení a zároveň i znalosti v místopisu díky hádankám, které musí vyřešit. Hádanky se odkryjí po sejmutí QR kódů umístěných na různých místech v centru města. Po správném zodpovězení hádanky se odkryje indicie, která pomáhá s rozluštěním příběhu. Při špatné odpovědi jsou účastníci posláni na vzdálenější místo, čímž jsou časově penalizováni,“ popsal student TUL Radek Dobrý.

Testování hry se zúčastnilo devatenáct lidí ve čtyřech týmech různých věkových kategorií. *„Do budoucna bychom rádi prodloužili trasu, zvětšili množství indicií, rozšířili počet míst o další zajímavá místa po celém Liberci a v neposlední řadě přidali podporu pro další mobilní operační systémy,“ doplnil Radek Dobrý.*

Hra má i vlastní internetovou stránku www.libereckehry.cz, kde jsou k dispozici zároveň informace o aktivitách studentů, odkaz ke stažení aplikace a pravidla hry. V současnosti je však hra pozastavena, její autoři ji plánují zprovoznit v září.

Výběru a podpoře projektu ze strany SML předcházelo představení několika zajímavých studentských projektů Technické univerzity. Projekty studenti zpracovávali v rámci cvičení v předmětu "Animace v cestovním ruchu". Představení projektů se na pozvání zúčastnil náměstek primátorky pro cestovní ruch Jiří Rutkovský. Z projektů, které byly doporučeny vyučujícím Janem Verlem, byl městem Liberec vybrán k realizaci projekt s pracovním názvem „Zločin ve městě pod Ještědem – dobrodružná procházka městem s QR kódy“. Tým realizátorů konzultoval projekt s odbornými pracovníky Odboru sportu a cestovního ruchu MML.

„Pro město Liberec je tato nová technologie QR kódů mimo jiné příležitostí ke zviditelnění města a zatraktivnění nabídky pro cestovní ruch. Těší mne spolupráce se schopnými studenty Technické univerzity a také to, že se již podařilo překonat úvodní problémy obvyklé u nových projektů. Čeká nás ještě odladění testovací verze a hra na detektivy ve městě Liberci pro návštěvníky i obyvatele může začít. Je určena nejen dětem ale může být atraktivní i pro ostatní podobně jako je napříč generacemi celosvětově oblíbená hra Geocaching. Pro využití budeme brzy hledat partnery v soukromém i veřejném sektoru, možnosti využití jsou značné. Zájemci o spolupráci mohou kontaktovat mne nebo pracovníky odboru cestovního ruchu,“ sdělil náměstek Jiří Rutkovský.

V Liberci 2. července 2012