



# Tisková zpráva

## Hra, která upozorňuje na zajímavé liberecké památky, přilákala už stovku lidí

**První etapu má za sebou projekt mladých absolventů cestovního ruchu liberecké technické univerzity, nazvaný libereckehry.cz. Jeho cílem je upozornit zábavnou formou skrze luštění detektivního příběhu přímo v ulicích především mladou generaci na to, že Liberec je krásné město a že se má návštěvníkům čím chlubit. První fáze projektu se zúčastnilo na 100 hráčů.**

Hráči hry, nazvané Zločin ve městě pod Ještědem, řešili od června roku 2012 do konce roku 2013 s pomocí moderních mobilních aplikací fiktivní kriminální příběh, odehrávající se v centru Liberce. Přes čtečky QR kódů snímali fotoaparátem telefonu tyto kódy, umístěné na různých turisticky zajímavých místech Liberce. Díky hádankám, které museli následně řešit, si prověřili své logické myšlení, a zároveň i znalost místopisu. Tak atraktivní formou poznávali město Liberec.

Projekt, který podpořilo statutární město Liberec spolu se svým městským informačním centrem, bude další hrou pokračovat také v letošním roce. První hru úspěšně dokončilo 40 hráčů. Autoři doufají, že letošní hra Lhář přiláká ještě více účastníků. Přejí by si, aby se do ní zapojilo až tisíc lidí.

*„Většinu z hráčů tvořili mladí lidé ve věku kolem 22 let. Právě pro ně jsme projekt připravili. Liberec je krásné město, přišlo nám líto, že o jeho zajímavých pamětihodnostech a dalších atrakcích mladí lidé moc nevědí,“* vysvětlil za autory projektu Radek Dobrý. *„První etapy se zúčastnili hlavně Liberečané. Předpokládáme, že letos náš projekt přiláká i víc přespolních hráčů a zvýší tak cestovní ruch ve městě,“* doplnil.

Hra začíná na Terminálu MHD Fügnerova. Když hráč odpoví na první otázku dobře, aplikace jej pošle na další místo, kde je umístěný QR kód. Tak se postupně každý účastník blíží k rozuzlení příběhu. *„Hráč vystupuje v roli policisty. Poslední otázka zní – kdo je vrah? Když lidé odpoví v průběhu hry na některou otázku špatně, aplikace je nasměruje do místa, vzdálenějšího cíli,“* uvedl další spoluautor projektu Jan Bína. *„Hru jsme testovali na dvanáctiletých školácích, mohou ji ale hrát i menší děti a celé rodiny,“* dodal.

Statutární město Liberec pomohlo především s propagací projektu. Informovalo o něm čtenáře ve svém měsíčníku Liberecký zpravodaj, a nechalo letáky vylepit také ve vozech MHD. Podpořilo jej ale i finančně. Hra zabere každému zhruba dvě a půl hodiny. Ty neúspěšnější hráče čekají za odměnu drobné ceny.

*„Nápad absolventů školy se nám líbil. V propagaci našeho města představuje příjemné osvěžení, vždyť jej vymysleli mladí lidé a používají se v něm nejmodernější technologie. Pokud bude projekt úspěšný, připravíme jeho jazykové mutace a pokusíme se do něj zapojit i majitele hotelů a dalších ubytovacích*

zařízení, aby třeba také kontrolovali samolepky s QR kódy, jestli je někdo nezničil," zdůraznil vedoucí odboru sportu a cestovního ruchu MML David Pastva.

## **Zuzana Minstrová**

*Tisková mluvčí  
odbor Kancelář primátorky*

**Statutární město Liberec**  
**Magistrát města Liberec**  
nám. Dr. E. Beneše 1; Liberec 1

mobil: +420 734 437 569

tel.: +420 485 243 182

e-mail: [minstrova.zuzana@magistrat.liberec.cz](mailto:minstrova.zuzana@magistrat.liberec.cz)

web: [www.liberec.cz](http://www.liberec.cz)